

Anleitung für die Einrichtung im Raindancer Portal (Spherag-Portal-Einrichtung vorausgesetzt)

Aktueller Stand [BETA]

Voraussetzungen:

Sie müssen im Besitz eines Atlas (2, 4, + oder X) sein

Sie besitzen Zugangsdaten zum Spherag-Portal

Sie müssen die Einrichtung im Spherag Portal durchgeführt haben

1. API Schnittstelle einrichten

Navigieren Sie im Raindancer Portal zu Einstellungen -> API -> Neu

Wählen Sie bei API-Typ -> Spherag API aus

API Name bleibt SPHERAG-API

Benutzername: Ihr Benutzername / E-Mail für das Spherag Portal

Passwort: Ihr Passwort für das Spherag Portal

Speichern und Schließen

2. Schlag erstellen

Falls der Schlag, auf dem der Atlas installiert wird / wurde noch nicht im Raindancer Portal eingepflegt wurde,

muss dieser nun nach gängiger Methode eingezeichnet oder importiert werden.

Eine Anleitung, wie Schläge im Raindancer Portal erstellt werden finden Sie hier:

[Schläge importieren](#)

[Schläge einzeichnen](#)

Hinweis: Der Schlag muss für die Verwendung mit der Spherag Hardware **keine besonderen Voraussetzungen** im Vergleich zur Trommelberegnung erfüllen!

3. Gasse erstellen

Die Gasse dient der Visualisierung einer aktiven oder inaktiven Rohrleitung.

Diese kann geradlinig oder mit kurven verlaufen.

Für eine bessere Identifizierung empfehlen wir die Position der Gasse entsprechend der Position des Atlas zu wählen.

Eine Anleitung, wie Gassen im Raindancer Portal erstellt werden finden Sie hier:

[Gassen anlegen](#)

Hinweis: Die Gasse muss für die Verwendung mit der Spherag Hardware **keine besonderen Voraussetzungen** im Vergleich zur Trommelberegnung erfüllen!

4. Regner anlegen

Hier kommt nun etwas Neues, wenn Sie bisher z.B. mit Trommelregnern gearbeitet haben.

1. Zunächst erstellen Sie einen neuen Regner über Regner -> Neu
2. Geben Sie dem Regner einen Namen der eindeutig für die Spherag-Hardware erkennbar ist.

HINWEIS: Ein Regner beinhaltet alle Spherag Komponenten, die sich auf diesem einen Schlag befinden!

3. Wählen Sie als Regnertyp -> Tropf- und Rohrberegnung aus
4. Wählen Sie beim API Namen -> SPHERAG-API aus
5. Wählen Sie beim Schlag -> Schlag auf dem die Spherag Hardware installiert ist
6. SPEICHERN

Nach dem erstellen der API wurden im Hintergrund bereits alle verfügbaren Geräte über die Spherag API importiert und sollten für die weitere Einrichtung zur Verfügung stehen. Sollte dem einmal nicht so sein und Sie auf den nächsten Seiten keine Komponenten aus dem

5. Ventile und Sensoren hinzufügen

Die nächsten Schritte laufen weiterhin in der "Regner bearbeiten"-Maske ab

1. Klicken Sie im neu geöffneten Reiter "Tropfleitungskomponenten" auf "Hinzufügen"
2. Es öffnet sich eine neue Maske "Tropfleitungselement hinzufügen"
3. Wählen Sie nun die entsprechenden Komponenten nach den Ihnen bekannten Namen um der ausgewählten Gasse alle zugehörigen Ventile und Sensoren zuzuweisen.

TO BE CONTINUED...

Version #3

Erstellt: 23 September 2026 09:24:09 von Tobias Scheps (E)

Zuletzt aktualisiert: 23 September 2026 09:54:59 von Tobias Scheps (E)