Ereignisbereiche - Erste Schritte

Sie können auf Ihren Schlägen **Ereignisbereiche** einzeichnen, um hier Aktivitäten auszulösen.

Beim „Betreten“ und / oder „Verlassen“ dieser Bereiche durch den Regner (den Stativwagen) können u.a. **folgende Aktionen** ausgelöst werden:

- Es wird eine **Benachrichtigung** an Mitarbeiter/Freie Telefonnummer geschickt (z.B. Information, dass die Anschläge anders eingestellt werden müssen / Vorläufer der Sektorsteuerung)
- Änderung der **Beregnungsmenge / Einzugsgeschwindigkeit** (teilflächenspezifische Beregnung)
  z.B. bei Lehminseln, Senke usw. (Voraussetzung ist die Fernsteuerung der Trommel)
- **Stopp** der Beregnung

Bei Regnern, die mit unserer **Sektorsteuerungen** laufen, können Vorgaben für die eingezeichneten Bereiche hinterlegt werden, z.B.:

- **Beregnung erlauben** (z.B. bei Beregnung über die Schlaggrenze hinaus)
- **Beregnung verbieten** (z.B. um einen Sicherheitsabstand zur Straße zu haben)
- **Anschlagwinkel für einen Bereich verstellen**

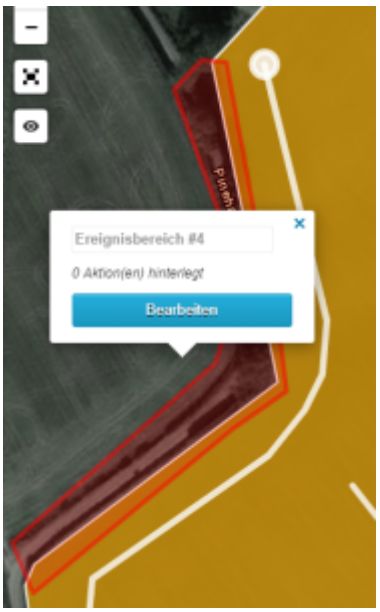
Ereignisbereiche einzeichnen

Ereignisbereiche können nur am PC eingezeichnet werden. Ereignisbereiche müssen immer mit einem Feld überschneiden. Nach dem erstellen können diese Bereiche auf dem Handy in der App angepasst oder deaktiviert bzw. aktiviert werden.

1. Durch ein Klicken auf die "Neue Form" Schaltfläche ⬟ (rechts oben in der Landkarte) aktivieren Sie den Zeichen-Modus für die Schlagfläche
2. Das Zeichnen erfolgt durch das Setzen von Punkten auf der Karte
3. Setzen Sie den ersten Punkt und setzen die restlichen Punkte nach und nach so, dass Sie den Ereignisbereich so eng wie möglich abbilden.
   Der letzte Punkt sollte auf den ersten gesetzt werden, um die gezeichnete Fläche abzuschließen.



Setzen von Markierungspunkten



Fertig gezeichnetes Ereignisbereich

4. Nachdem Sie den Ereignisbereich eingezeichnet haben, klicken Sie bitte auf die "Bearbeiten" Schaltfläche
5. Hier auf die „Neue Aktion hinzufügen“ Schaltfläche hinzufügen

Hier einige Beispiele:

- **Eine Nachricht** an einen Mitarbeiter senden beim Erreichen oder beim Verlassen eines eingezeichneten Bereichs
- Wenn Sie hier z.B. „**Befehl senden**“ auswählen, können sie u.a. :
  - Die Beregnung Stoppen
  - Die Beregnungsmenge ändern
  - Den Sektor ändern

Beregnung verhindern/erlauben

Image not found or type unknown

Mit „**Beregnung verhindern / erlauben**“ können Sie für die Sektorsteuerung Bereiche definieren, in denen nicht beregnet werden soll oder eben Flächen, wo über den Schlagrand hinaus beregnet werden darf.

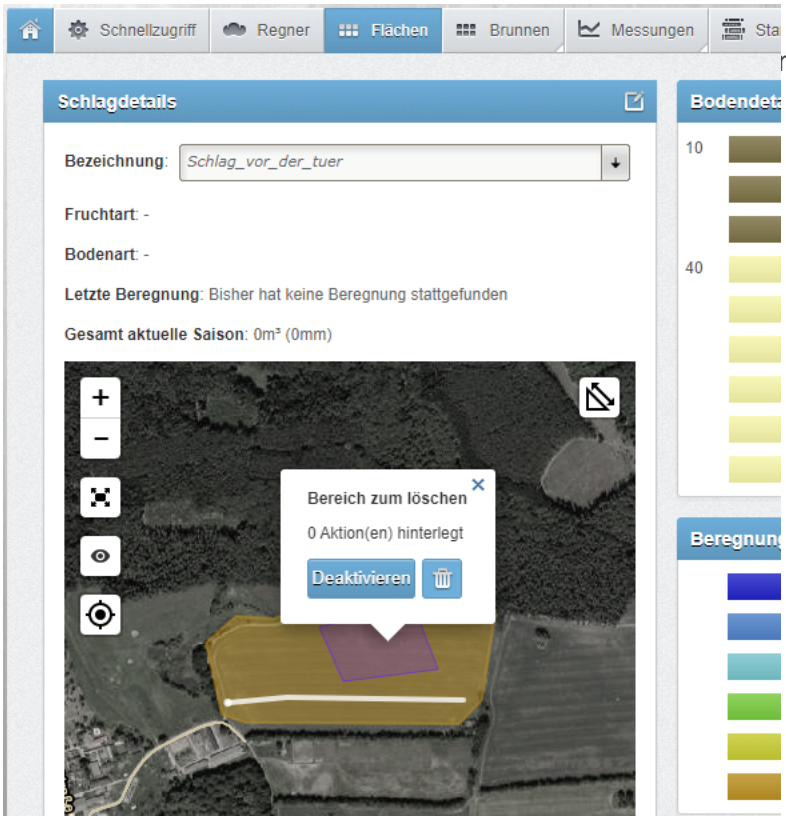
So können Sie z.B. Sicherheitsabstände zu Straßen definieren oder eben auch Flächen, wo Sie ruhig ein Stück über den Schlagrand beregnen wollen.

Achten Sie bitte darauf, dass die Flächen mit der Aktivität „**Beregnung erlauben**“ schon auf dem Schlag beginnen – wenn sie diese Fläche neben den Schlag einzeichnen, dann wird sie natürlich ignoriert.

Wichtig ist, dass Sie diese Flächen auch mobil auf dem Smartphone **aktivieren** oder eben auch **deaktivieren** können.
So haben Sie z.B. die Möglichkeit, die Flächen in Abhängigkeit von der aktuellen Nutzung des Nachbarschlages mitzuberegnen und auch in Abhängigkeit vom Wind sich weiter von Straßen usw. fernhalten.

Ereignisbereiche löschen oder deaktivieren

Sie können den Ereignisbereich Ihrer Wahl bequem über die Seite „Schlagdetail“ oder in der



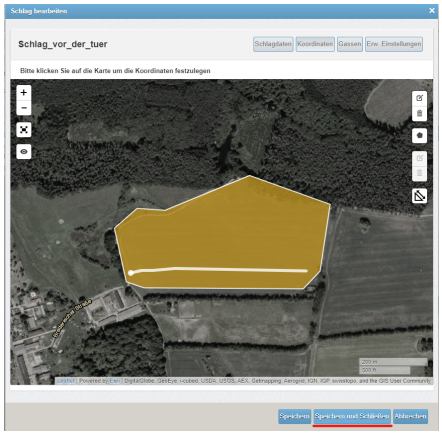
rt oder gelöscht werden soll.

Ereignisbereiche löschen in Schlagbearbeiten

Sie können den Ereignisbereich Ihrer Wahl einfach, über die „Schlag bearbeiten“ Seite deaktivieren oder löschen.
Dazu klicken Sie in den Schlag bearbeiten Seite auf Koordinaten. Um einen Ereignisbereich zu löschen, klicken Sie auf der rechten Seite die untere Tonne und danach auf den Ereignisbereich der gelöscht werden soll und dann auf „übernehmen“.







Nachdem Sie innerhalb des Ereignisbereichs geklickt haben, verschwindet dieser von der Karte. Klicken Sie auf Speichern, um die Änderungen zu übernehmen.

Version #5
Erstellt: 1 März 2024 11:41:10 von Jens Götze
Zuletzt aktualisiert: 7 Juli 2026 12:45:45 von Frank Dühnelt